1. Khai báo namespace std để sử dụng các thành phần trong namespace này.

2. Khai báo biến mảng **m** có kích thước tối đa 100x100, biến **n** để lưu số đỉnh, biến mảng **d** cũng có kích thước tối đa 100x100, và biến **x, y** để lưu hai đỉnh cần tìm đường đi ngắn nhất.

3. Hàm **dq**: Sử dụng đệ quy in đường đi từ đỉnh **i** đến đỉnh **j** thông qua đỉnh trung gian đã lưu trữ trong mảng **d**.

4. Trong hàm **main**, nhập số đỉnh của đồ thị từ người dùng, nhập hai đỉnh cần tìm đường đi ngắn nhất.

5. Nhập ma trận trọng số của các cạnh. Nếu giá trị của một cạnh là 0 và hai đỉnh khác nhau, gán giá trị lớn (1000000) cho cạnh đó.

6. Sử dụng thuật toán Floyd-Warshall để tìm đường đi ngắn nhất giữa các cặp đỉnh.

* Duyệt qua các đỉnh trung gian và cập nhật ma trận trọng số và mảng **d**.
* Nếu tổng trong số đường đi qua đỉnh trung gian nhỏ hơn trọng số hiện tại, cập nhật lại trọng số và đỉnh trung gian.

7. Xuất đường đi ngắn nhất từ đỉnh x đến đỉnh y bằng cách gọi hàm dq.

8. Xuất ma trận d chứa các đỉnh trung gian được lưu trữ.

Chương trình sẽ nhập số đỉnh, ma trận trọng số cạnh, và hai đỉnh cần tìm đường đi ngắn nhất. Sau đó, nó sẽ sử dụng thuật toán Floyd-Warshall để tính toán đường đi ngắn nhất và xuất kết quả.